Metro! Metro! Metro!

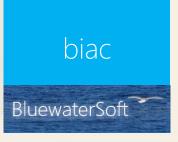
わんくま同盟 名古屋勉強会 #21



1. これがコケたら後が無い! Microsoft の Metroって何?



2. で、どうやってプロ グラムを書くの?



ATEAMセミナールーム



2012年4月14日

自己紹介

biac (山本 康彦)

BluewaterSoft

http://www.bluewatersoft.jp/

- 名古屋大学工学部(修士)
- HONDA R&Dで自動車設計
- 1994~ ソフトウェア業界
- 2012~ BluewaterSoft

著作



著書

- 「速攻入門 C#」 (2012/3) 技術評論社、共著
- 「ソフトな彼女とハードな彼 氏。」(2012/3) アジャイルマイ ンドvol.1 掲載
- 記事
 - 連載「C#でTDD入門」 CodeZine
 - 「Metroスタイルアプリの開発者が知るべき3つのこと」@IT .NET開発者中心・・・・etc.

ソフトウェア 開発 Windows 8 Metro Style App. Windows Phone 7

…Windows系の最新技術

TDD(コーディング技法)の普及



では、さっそく

はじめは、Metroデザインから



Metroデザイン

- Windows Phone 7
- Windows 8





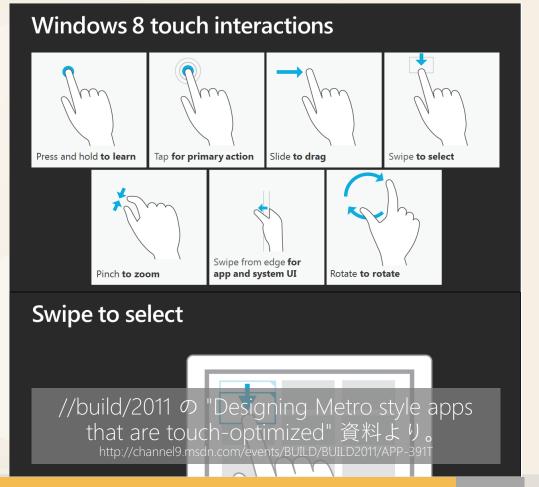
DEMO

実際に動いてるとこ見たいよね!?(^^;



Metroデザイン

- タッチ操作に 優れている。
- マウスでも、 まぁなんとか。





Metroデザイン

早い話が、 スマホ ~ タブレット ~ デスクトップ を統一!!









つまり、

Metroで、スマホとタブレットを攻略!

↑ 武器は?「PCと同じ!!」 失敗したら? ⇒ MSはPC「だけ」

後が無い Microsoft!?



開発者視点

- デスクトップア プリとは、まっ たくの別物!
- Storeを通して 世界相手に売れ る。個人で!!

- Windows Phone 7.1 Silverlight 4 ベース
- Windows Phone 8 (Apollo) [年明け?] Windows 8 Metro App. を搭載(?)
- Windows 8 Metro App. [秋〜年末?]
 WinRT + (.NET + Win32 + COM)の一部
- サンドボックスでの動作他アプリとの相互作用は不可

どちらも配布は、

- Microsoftのオンラインストア経由のみ
- それ以外は禁止! (例外: ActiveDirectory)



それじゃ、

どこから勉強しよう? コントロールの使い方から?

いやいや、そんなもん、画面に貼り 付けてから調べても十分っすw



まず開発者が知るべき3つのこと

■ 配布の原則 Microsoft の Store で配布すべし!

@ITに書きました

http://www.atmarkit.co.jp/fdotnet/chushin/readyforwin8app_01/readyforwin8app_01_01.html



- ■機能の原則
- ユーザーのプライベートを守護すべし!

■ 設計の原則
万全のリジューム機能を装備すべし!



Microsoft の Store で配布すべし!

- 原則として Store で配布するしかない。※現在はWPとWin8(β版)で分かれている
- ただし、Win8 Metro は ActiveDirectory内なら勝手に配布可能 (Sideloading)

- 開発者登録 (デジタル証明書を 毎月更新)
- 審査
- 勝手に配布すると ペナルティ (と、 MSは言ってる)



ユーザーのプライ ベートを守護せよ!

- WinRT / Silverlight 4 for WP
 - 自由なファイルアクセスできないとか
 - プロセス起動できないとか
 - ・スタート画面での自分の位置さえ不明!

- No! マルウェア
- No! 個人情報の 無断収集

■ Capability

インターネットとかカメラ使うとか、宣言 したうえで、ユーザーの許可が必要

- Storeでの審査
 - ・使っちゃいけないAPI
 - ・個人情報取得はオプト・イン必須



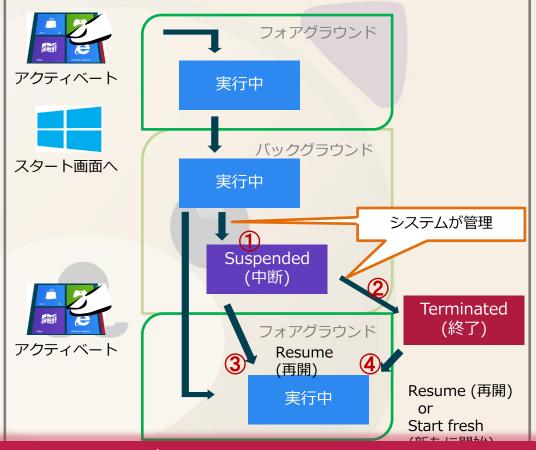
Demo1

- ♦ FileOpenPicker、FileSavePicker
- ◇ Capability、ファイルの関連付け
 - ◇ Windows アプリ認定キット



万全のリジューム 機能を装備すべし!

- 「サスペンド中に勝手 に殺すからねw(②)」
- 「次の起動時(④)には、 ずっと動いていたよう に振る舞ってよね!! |
- ①で2秒以内に、再開用の データを保存しなければ ならない。____







こんな設計をすると、すごくタイヘンなことに!!

・複雑な画面遷移 / ・シリアライズに時間の掛かる大データ

次は?

いよいよコントロールの使い方?

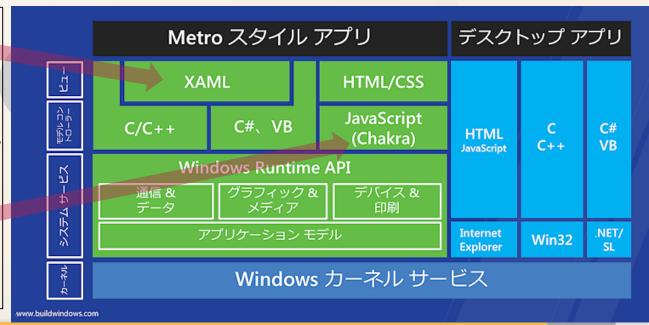
あわてるな! まだその前に 知っておくべきことがある



WinRT / .NET / Win32 ?

- ※ 下図は、//BUILD/ 2011 セッション PLAT-874T "Lap around the Windows Runtime" のスライド資料より。
- Win8 Metro の XAML では Windows Runtime (WinRT) しか使えないように見えるが、 実際には .NET と Win32 APIの一部も使える。

- Win8 Metro のXAML は、WinRTと従来API のハイブリッド。 サンドボックス用に、 従来APIの多くは封印。
- WinMD は 純粋に WinRT だけ。 (JavaScript から使う。 バックグラウンドタスク を作る。)





async/await

- 非同期処理が 必須!!
- Win8 (.NET 4.5) か らは async / await でシンプルに書ける

- 詳しくは、@ufcppさんとか私のブログとかで!
- ・C# によるプログラミング入門 非同期処理 http://ufcpp.net/study/csharp/ap_modern.html#async
- ・Win8 に備えて async / await を勉強してみよう http://bluewatersoft.cocolog-nifty.com/blog/2011/12/c-advent-calend.html



ところで…

プロセス起動できない、って話があった… ような?

アプリ間の連携が出来ない!? んなこたぁ 無い!



アクティベーション

- 「これを開いて!」と システムにお願いす る。システム側で善 きに計らってくれる。
- どのアプリを起動するかは指定できない。

- ファイルに対するデフォルトアプリファイル拡張子との結び付け
- プロトコルに対するデフォルトアプリ プロトコルとの結び付け http: とか mshelp: とか、自前のを登録とか

```
// The URI to launch
var uriToLaunch = "http://www.bing.com";
var uri = new Windows.Foundation.Uri(uriToLaunch);
// Launch the URI
Windows.System.Launcher.LaunchUriAsync(uri);
// これでデフォルトブラウザーに切り替わる
```

■ 日本語の情報がまだぜんぜん無い orz MSDN: Auto-launching with file and protocol associations

http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/apps/hh452691.aspx



DEMO 2

アクティベーション (時間あるかな~? f(^^;)



まとめ

- ・Metro はデスクトップとは別世界
- ・ユーザーの安心 ⇔ 開発者の苦労
- ・世界を相手に、アプリ作ろうよ!



ご清聴 ありがとうございました