

荒廃していく大地アクション TRPG

「ピンクパンツだけ売り切れ」

原案：くお・ばでいす師匠

著：カイゼルちくわ

●世界観パンツ

遠くない未来のある日、この世界に正体不明の霧が立ち込めた。

霧は少しずつ、本当に少しずつ、健康に害がない程度にゆっくりと、世界中のあらゆる文化的遺産を溶かし、葬り去っていった。その中でも特に最初期に溶かされ、世界からそのほとんどが失われてしまった文化的遺産……それがピンクパンツである。そりゃそうだ、スケスケだから。薄かったから。そりゃ真っ先に溶けるわ。

PC たちはこの世界で、失われつつある文化的遺産を集めるトレジャーハンターとなる。特に最上級トレジャーのピンクパンツとか、超欲しいのだ！

●キャラクターメイキングパンツ

各プレイヤーはなんかこう、ピンクパンツ好きそうな感じで自分のキャラクターの名前とか年齢とかその辺決めてください。能力値はありません。霧に溶かされました。

●シナリオとセッションパンツ

GM はピンクパンツっぽい文化的遺産が見つかった（例：なんか三角の遺産が発掘されたらしい、ピンク色の遺産の情報が出たらしい）という情報を導入として、セッションを開始します。PL たちはその情報にパンツパンツゥーと盛り上がりつつ、その遺産を手に入れるために旅立ってください。

以降、PL は GM の右隣から時計回りに、順番に 2D6 を振ります。出目が 12 パンツだったらピンクパンツっぽいその遺産が見つかります。もし 2D6 が 12 じゃなかった場合、その PL はピンクパンツっぽいけど違う、三角だったりピンクだったりする遺産を見つけるか、物語を盛り上げるピンチ場面を自分で演出してください。

そうして出来上がった設定は、次の順番の PL のシーンにそのまま引き継がれます。2D6 で 12 が出なかったら、さらにピンチに陥るか、ピンクか三角のものを見つけたことにして次の人へとピンチをスルーし、あとは任せたぜパンツパンツゥーと逃げ出してください。

だれかが 2D6 で 12 を振るか、皆がピンクパンツでも回復できなそうなくらい力尽きたらセッション終了です。よかったね！

