

TRPG 小岩井（仮） 2015_0106 分まとめ

パクマンさん

●来てもよい頃だろ！来いよ！モテ期！罵りあう TRPG「ゲーム田植え」

- ・ 田植えを必死こいて進めて、田植えれたら勝ち
- ・ 田植えで重要なのは精神力、そんな中でのしられたらブチ切れて遅れること必至。これで他の PL を妨害する
- ・ 相手をののしるには、タイトル通り回文でののしらないといけない
- ・ 文字数が多いほど、多く相手の作業量を遅らせることができる
- ・ カップルでやってみよう！

●あの有名セレブ愛と情熱の TRPG「テイルズオブおじいちゃん」

- ・ 某テイルズなファンタジー世界が舞台。おじいちゃんだけじゃダメなのでおばあちゃんもいる
- ・ PC は 60+6D6 歳くらいのおじいちゃんかおばあちゃん
- ・ 皆さんご存知のある有名セレブが魔王的な悪を召喚してしまったため、世界の人々が一気に老衰してしまった。具体的には 10 代くらいの主人公たちが 60 の年齢ダメージを食らった
- ・ しかし勇者たちは愛と情熱を 60 歳年を食っても忘れてはおらず、冒険の旅に出る
- ・ 節々の痛みやボケなど、老人要素を盛り込んだ技で戦う
- ・ 若いころの愛と情熱の力で体を無理やり動かし戦いを挑む
- ・ おじいちゃんっぽいロールをすると、その反動で若さがもらえる

くおさん

●ニンジャが出て殺す TRPG「エジソンファイター！」

- ・プレイヤーがやるのは、エジソン（発明家たちの呼称）
- ・PC は自分の作ったロボットを戦わせるロボット大会に出場する
- ・ロボットのデータはニンジャしかない（海外のゲームなので）
- ・前後半の二本立て
- ・前半： エジソンたちが自分たちの能力を使ってニンジャロボットを組み上げていく
- ・GM が用意した判定に成功すると、単語・装飾語がもらえる（達成値でもらえる数が増える）
- ・「鋭い刃」「長い髪」「ドリル」など、もらった単語を組み合わせで好きな長さの単語を作る。うまく合わさっていると強い武器になる
- ・後半： そのロボを使ってバトル
- ・単語はルールブックに書いてあるが、シナリオごとに単語を GM が用意してもいい
- ・自分のイメージと異なる単語ばかり集まることもあるが、天才エジソンの手腕を発揮してなんとかそれっぽい武器に仕立て上げる

●荒廃してゆく大地アクション TRPG「ピンクパンツだけ売り切れ」

- ・ある日突然世界中に霧が立ち込め、ちょっとずつ健康に害がない程度にいろいろなものが溶けていき、荒廃していつている世界が舞台
- ・長い時間をかけ、ついには人間の文化的なものが徐々になくなっていきつつある
- ・PC はトレジャーハンターと呼ばれる人々で、失われてしまった旧世界の遺産を探し求めている
- ・もっとも最初になくなった遺産が、ピンクのパンツ。理由は薄いから。最上級トレジャー。みんな超ほしい。
- ・あとは基本的には普通の TRPG です
- ・うすいもの、三角形のものが出てきたと聞いて行ってみたら違った、みたいなオチが定番。そうして集めた遺産でお金を溜めて、超高級品のピンクパンツを買いたいなー
- ・悪い奴が買い占めたピンクパンツで、ピンクパンツ風呂とかやってたらこらしめたくなる

イツミさん

●現代この TRPG「エリュ飲まずにやられるか！」

- ・勇者たちと普通に旅するファンタジー的な
- ・勇者たちが現代に紛れ込んで自分たちの世界に帰ろうとする
- ・戻るためのエネルギーを現代で探さないといけない
- ・どんなものがエネルギーになるか考えなくてはならない

PC の能力

- ・例：勇者が持つモンスターを倒す能力「武力」で人を脅してアイテムゲット
- ・例：僧侶が「知識」を駆使してうまくアイテムをだましとる

・そうして良心の呵責にさいなまれ、落伍ポイントが溜まってしまった勇者たちが出会うのが、お酒

・お酒を消費して落伍ポイントを減らすことができるが、お酒も元の世界に帰るためのエネルギーになる

・「エリュ」は物がのどにつまる音

・落伍ポイントが最大限に溜まると、元の世界から持ってきたエリクサーを飲まなくてはならなくなるが、飲むとエリュっとのどにつまって死ぬ

●右手がアクション TRPG「ピーカーGM な！」

・右手がアクションしちゃう

・某電源ゲームの RPG をモチーフにしている

・GM が某ピーカーしか言えない電気ネズミなので NPC などの演技をする際、日本語をしゃべれない。プレイヤーたちはなんとか言葉以外のコミュニケーションを見つけないといけない。そんな風に悪戦苦闘する TRPG 卓を、TRPG で再現する。

・そこで使うのが右手のハンドサイン。PL 同士でハンドサインをしっかり決められると、GM がそのサインを覚えていく。GM をそうして育てていく。

・PL 同士でどんなサインをどれくらい教え込むか相談し、最終基準ラインに到達できるかがクリアー条件。

・実プレイでは最後、親指をぐっと立てて溶鉱炉に沈んでいくという映画俳優になるシナリオをこなせるようになった。