

栄枯浪漫 TRPG ぞろぞろガーデン

作:くお・ばていす 文責:カイゼルちくわ

本作は日本の室町～戦国の時代、日本式庭園にわびさびみやびを見出していた戦国武将たちの繁栄と衰退、浪漫、そしてなんかぞろぞろした感じとガーデンなアレを追体験する TRPG です。

プレイヤー（以下 PL）はゲームの進行役であるガーデンマスター（以下 GM）のもと、ぞろぞろします。

1 キャラクターメイキング

キャラクターの能力値は、以下の通りです。

人数:ぞろぞろひきつれる人数

ダイスとか振るの面倒なので、なんか適当に人数決めてください。

名前とか別に実在の武将とかでもなんでもいいです。人数の中に配下の人とか含まれているとか、名前や設定があることにしておくと、なんかぞろぞろしやすくなります。

2 ゲームの進行

ゲームの流れは、以下のフェイズで構成されます。

- 1 庭に出るフェイズ
- 2 ぞろぞろするフェイズ
- 3 ええわーフェイズ

庭に出るフェイズ

各プレイヤーはなんか理由をつけて、庭に出てください。

庭に出る理由や天候なんかを、なんというかぞろぞろ決めておくとぞろぞろしやすくなります。

なお、舞台設定というか各 PL の庭は隣り合っているの、天候とか時間帯とかは決めたもん勝ちです。矛盾するようなら、なんかぞろぞろしてる方が勝ちます。

ぞろぞろするフェイズ

庭を人数分の人たちを引き連れて、ぞろぞろします。

日本庭園の美しさ、狭いながらも楽しい我が庭、そんななんというかぞろぞろした感じのぞろぞろ感を、ロールプレイでぞろぞろ出してください。

各プレイヤーに与えられる、ぞろぞろできる制限時間は3分です。各 PL は、ぞろぞろした感じで順不同にぞろぞろやってください。ぞろぞろ。

ええわーフェイズ

各 PL がぞろぞろし終えたところで、GM は感銘を受けたぞろぞろっぷりを披露した PL を一人選び、ええわーと言ってあげてください。別に言ってあげるだけならタダですし、ぞろぞろしたからにはご褒美の一つくらいあってもいいはず。ぞろぞろしたし。

ええわーをもらった人は、とてもぞろぞろしています。偉いです。よかったね。